

Некрасов Данила

Мужчина, 28 лет, родился 20 июля 1998

+7 (985) 0480743 — предпочитаемый способ связи
telegram: @sesh00

Проживает: Москва, м. Алтуфьево
Гражданство: Россия, есть разрешение на работу: Россия
Готов работать удалённо, не готов к командировкам

Желаемая должность и зарплата

Frontend разработчик

Специализации:
— Программист, разработчик
Тип занятости: полная занятость
Формат работы: удалённо
Желательное время в пути до работы: не имеет значения

Опыт работы — 5 лет 8 месяцев

Декабрь 2024 — настоящее время
2 года

Олимпик

Москва

Frontend-разработчик

B2C-продукт, работа над внутренними кабинетами для редакторов спортов, каталога, операционный и разные справочники.

Достижения:
1. Админ-панель с нуля: SSO, множество таблиц, древовидные структуры, поиск и мультиселект. Своя таблица под нужды компании, затем вынесена в общий UI Kit
2. Канал связи с клиентами: плагин в CRM и связка с Mindbox для уведомлений и сообщений
3. Внедрение в бэкэнд авторизации keycloak в backend сервис (java, spring) с помощью AI.
4. Инициатива по внедрению общего UI Kit 2.0 (MUI 9, React 18/19) для всех внутренних сервисов
5. Выступления с презентацией по внедрению event bus решению для главный сайт проекта и коммуникации с module federation.

Апрель 2024 — Декабрь 2024
9 месяцев

Иннотех, Группа компаний

Москва

Информационные технологии, системная интеграция, интернет

- Разработка программного обеспечения
- Системная интеграция, автоматизация технологических и бизнес-процессов предприятия, ИТ-консалтинг

Frontend-разработчик

Обязанности:
1. Разрабатывал интерактивные рекламные форматы (слайдеры, баннеры, лонгриды) для различных бизнес-задач.
2. Интегрировал компоненты в разные сценарии по всему приложению.
3. Участвовал в развитии команды: проводил ретроспективы, составлял roadmap для рефакторинга и оптимизировал процессы.

Достижения:

1. Разработал интуитивный пользовательский интерфейс для сложного процесса заказа карт с поддержкой разных типов (физическая, цифровая) и способов получения (доставка, самовывоз).
2. Повысил производительность модуля, оптимизировав рендер баннеров и мигрировав на React Query для работы с данными.
3. Улучшил надежность кодовой базы, внедрив модульные тесты на Jest и интеграционные тесты на Cypress, что сократило количество дефектов в production.
4. Переработал архитектуру нескольких проектов, устранив ключевые узкие места и заложив основу для масштабируемости, используя подход FSD (feature-sliced-design).
5. Реализовал план по обновлению микрофронта, улучшив кодовую базу и архитектуру проекта.

Стек: React Query, Jest, Cypress, FSD

Ноябрь 2022 — Апрель 2024
1 год 6 месяцев

Сбер

Москва, rabota.sber.ru/

Финансовый сектор

- Банк

Frontend-разработчик

Обязанности:
1. Разрабатывал высоконагруженные финансовые продукты в команде полного цикла
2. Участвовал в создании сервисов для операций с валютой и приема денежных знаков
3. Вносил вклад в развитие внутреннего UI-Kit

Достижения:
- Разработал сервис для мониторинга отслеживания курсов валют
- Реализовал сервис приема денежных знаков для физ. лиц
Разработал и внедрил с нуля пользовательский сценарий операции, обеспечив ее бесперебойную интеграцию с основными финансовыми процессами банка.
- Создал admin-панель для аналитиков с нуля, применил современный стек: автогенерацию типов и API по swagger из yml файла, организовал фабрики сущностей для таблиц с использованием tanstack table и zod для валидации. Как конечный итог, вся таблица описывалась пару строк в конфиге, а таблица имела весь набор crud, а также взаимосвязь с другими таблицами.
- Внес значительный вклад в развитие внутреннего UI-Kit, активно участвовал в разработке и поддержке библиотеки компонентов: исправлял критические баги, дорабатывал функциональность и улучшал UX, это повысило скорость разработки и согласованность интерфейсов во всех продуктах нашего трайба.

Март 2021 — Сентябрь 2022
1 год 7 месяцев

Mapflow

Frontend-разработчик

Обязанности:
1. Разработал SSR-приложение с использованием искусственного интеллекта для семантической сегментации объектов на спутниковых снимках
2. Интегрировал Strapi для управления контентом на корпоративном сайте и лендинге продукта
3. Провел рефакторинг и оптимизацию бандла для улучшения производительности
4. Переработал архитектуру работы с картами, внедрил новые инструменты и режимы рисования
5. Реализовал встроенный редактор YAML-файлов с валидационной схемой

Достижения:
1. Сократил время на обновление маркетинговых страниц с 2 часов до 15 минут, уменьшив трудозатраты на 87% за счет интеграции Strapi

2. Сократил размер приложения на 21,7% после оптимизации бандла, что повысило скорость загрузки и отзывчивость интерфейса
3. Повысил точность разметки данных и улучшил UX благодаря переработанной архитектуре работы с картами
4. Исключил ошибки в конфигурациях и ускорил настройку рабочих процессов аналитиками с помощью встроенного редактора YAML

Стек: JavaScript, React, Strapi, YAML

Образование

Высшее

2020
Высшее

Московский физико-технический институт (национальный исследовательский университет), Москва
Информатика и вычислительная техника, Программная инженерия и компьютерные технологии

Навыки

Знание языков: Русский — Родной

Навыки: JavaScript, HTML, Git, TypeScript, React, Node.js, SSR, HTML5, Websocket, Unit Testing, CI/CD, Agile, Scrum, Webpack, Английский язык, Redux, MobX, UI, Next, REST API, UX, CSS, Sass, SCSS, React.js, VueJS, CSS3, Адаптивная верстка

Дополнительная информация

Обо мне

Специализируюсь на фронтенд-разработке и проектировании BFF-слоя, при необходимости подключаюсь к смежным задачам на бэкенде. Провожу код-ревью и менторю разработчиков в команде.

Ищу команду, где смогу применить экспертизу в фронтенде и архитектуре, чтобы создавать удобные и высокопроизводительные продукты для пользователей.

Также имею опыт деплоя приложения с нуля на сервере до запуска на production, имею опыт настройки pm2, grafana, оповещений, fail2ban и базовой ci/cd.

Знаю как реализовать автогенерацию кода, типов и клиента для запросов на сервер.

↪ Один из проектов для друга, https://teatr-skazki.com. Сайт под деятельность компании, просмотра актуальной афиши, можно вручную редактировать сеансы, города, фото. Все это работает через CMS которая подключена к сайту. А сам сайт построен на SSR, использовал Next.js, выбирал хостинг для сервера, настраивал ci/cd, мониторинг, защиту и бэкапы.

◈ Связь:
— Telegram: @sesh00 (https://t.me/sesh00)